

Assignment for Learners (লার্নারের জন্য অ্যাসাইনমেন্ট):

একজন লার্নার হিসাবে আপনি এতক্ষণে ইউনিট অব কম্পিটেন্সি ব্যবহার করে ভালো মানের লার্নিং ম্যাটেরিয়াল কিভাবে ডেভেলপ করতে হয় সেটি জেনেছেন। এবার আপনার নিজের অকুপেশন এর কম্পিটেন্সি স্ট্যান্ডার্ড হাতে নিন। অকুপেশন স্পেসিফিক একটি ইউনিট অব কম্পিটেন্সি বাছাই করুন। ঐ ইউনিট অব কম্পিটেন্সিকে ব্যবহার করে একটি পূর্ণাঙ্গ লার্নিং ম্যাটেরিয়াল আপনি নিজে ডেভেলপ করুন। যেখানে-

1. লার্নিং ম্যাটেরিয়ালের পাঁচটি অংশ- ইনফরমেশন শিট, সেলফ চেক, অ্যানসার কি, জব শিট ও জব স্পেসিফিকেশন শিট অবশ্যই থাকবে।
2. শুরুতেই লার্নিং আউটকাম বলে দেয়া থাকবে, আর শেষে লার্নিং আউটকাম অর্জিত হলো কিনা যাচাই-এর জন্য যথোপযুক্ত প্রশ্ন ও উত্তর তৈরী এবং জব শিট ও জব স্পেসিফিকেশন শিট তৈরী করা হবে।

অ্যাসাইনমেন্ট জমা করার সময়সীমা শুরু করার সময় থেকে পরবর্তী সাত দিন।